



## ФЛЕКСАГОН

### «Пикассо»

Цель: коррекция познавательных процессов на основе упражнений на внимание, зрительную память, слуховое восприятие.

Ход. Для проведения игры необходимо, чтобы один из играющих спрятал картинку. Тот, кто ее увидел, шепотом рассказывает второму что на ней изображено. Второй шепотом пересказывает третьему и т.д.

Последним узнает картину тот, кто будет ее изображать. То, что им нарисовано сравнивается с самой картинкой, затем оценивается качество устного рассказа о ней, в котором участвовали все играющие.

).